



Freitag, 09. Juni

Tanz und Taverne - Markt

Am Markt treffen sich die Leute gerne zu Musica und manch Taverne.

16½te Stund	Einzug der aus dem Kloster Nimbschen entflohenen Nonnen vom Elstertore zum Marktplatz in Begleitung der Stadtwache, des Bauernvolkes, von Musikanten und Gauklern und vielen anderen. Die Nonnen werden dargestellt von Schülerinnen des Luther-Melanchthon-Gymnasiums.	18te Stund	Spilwut
		18½te Stund	Tanzwut
		19½te Stund	Gaukeley mit Forzarello
		20½te Stund	Mockingbird
17te Stund	Große Eröffnungszeremonie des 27. Wittenberger Festes „Luthers Hochzeit“ – mit Begrüßung der entflohenen Nonnen – darunter Katharina von Bora – durch den Bürgermeister Christian Beyer, Ratsherren, den Wittenberger Fanfarenzug, den Stadtherold Theo Theodor und viel Volk. Der Hochzeitskranz wird aufgezogen von den stattlichen Kerlen der Wittenberger Stadtwache. Der Hochzeitskranz wurde gestiftet von Straßenservice stramark.	21½te Stund	Gaukeley mit Forzarello
		22½te Stund	K!Four Rockband

Pfeil und Pirsch - Cranach-Hof

Falls Hunger nervt und Neugier plagt, im Cranach-Hof geht es um die Jagd.

An allen drei Tagen: Hau den Lucas, Streichelzoo (NABU Wittenberg), Böttcherey, Wildspezialitäten und Räucherfisch aus der Region, frisch gezapftes Bayrisches Bier und Wein aus der Region, Fellhändler, gemütliche Atmosphäre mit Lagerfeuer und vielen Sitzgelegenheiten

17te Stund	Nachtwindheim	20te Stund	Nachtwindheim
18½te Stund	Nachtwindheim	21te Stund	The Beefeers (Rock´ n Roll Cover Band)

Frevel und Furore – Weberhof

Zum Wasserbad und nettem Schwof passt ein Treff im Weberhof.

An allen drei Tagen: Badezuber für Groß und Klein, Massage in der Wohlfühlstube, Schmiede, Spinner, Bogenschießen, Baumkuchenstriezel, Fleisch am Spieß und vieles mehr mit dem Freundeskreis Wittenberg e. V.

17te Stund	Der Weberhof öffnet seine Pforten und begrüßt das Volk	18½te Stund	Tauziehen auf dem Weberhof – der Weberhof lädt die Wittenberger Vereine zum Wettstreit ein
17½te Stund	Fassbieranstich und Hoferöffnung mit Turas Math	19te Stund	Elfenbein zeigt frische Tänze aus Luthers Jugend
18te Stund	Turas Math – Trommeln und Sackpfeifen läuten den Abend ein		



19½te Stund FacettenReich - schön, bunt und frech

20¾te Stund Konzert Worrystone - Irish Folk Musik - Kommet und tanzet

20te Stund freydanz lädt ein, zu mittelalterlichen Tänzen für Groß & Klein

23te Stund Der Weberhof begrüßt die Nacht mit Farbenspiel und anatolischen Rhythmen

Weberhof, Kinderland

ab 18te bis Kinderschminken, Sonnenbett, Zöpfe flechten; Kinder Bastelecke

21te Stund mittelalterliches Kinderkarussell, Strohbällen, Frettchenzirkus

Spilleut und Spelunken – Schlossplatz

Das Langeweile und Durst niemanden verdross – Musica und Getränke am Platz vor dem Schloss.

19½te Stund LEONEA

22½te Stund Gaukeley und Feuershow mit Forzarello

21te Stund Donner & Doria

Troubadour und Tafeley – Schosshof

Zum Schosshof eilt das Volk herbei- zu Unterhaltung und auch Tafeley.

An allen drei Tagen: Musik und Gaudium mit dem Leucoreadorf Bystrica, Ohrenpeyn, Donner & Doria, Gaukler Opus Furore; altes Handwerk & Schmiede, Böttcher, Besenbinder, Lederer, Bogenbauer, Schuster, Händler, Badezuber, mittelalterliche Spiele für Groß und Klein, Tanz, Spiel, Gaukeley, Taverne und Bäckerei.

Erleben Sie die dunkle Seite von damals. Mit Pranger und einigem mehr erwarten Sie die Landsknechte und Ritter des Schwarzen Drachen.

17te Stund Musik und Gaudium der Spielleute Ohrenpeyn

22½te Stund Donner & Doria

18te Stund Spaßvergnügen mit den Gauklern Opus Furore

hernach Opus Furore, Potsdonner! Schallt es aus dem Rund der beiden Tagediebe!

23½te Stund Einst, es ist schon lange her, da erhoben sich Wind und Sturm, um eine Melodey auf diese Erdenscheibe zu tragen. Von diesen Klängen angetrieben, traten vier Spielleute aus dem Dunkeln hervor, um die Ohren des gemeinen Volkes zu peynigen! – Ohrenpeyn

18½te Stund Donner & Doria

19te bis Mittelalterliche Tafeley der Bürger von Wittenberg –

21te Stund Musik, Speis, Trank, Spiel und Gaukeley mit dem Leucoreadorf Bystrica, Ohrenpeyn, Donner & Doria und Opus Furore

24½te Stund Feuer und Flammen – Gaukler Opus Furore, der Schosshof schließt seine Pforten

21te Stund Fanfarenzug Wittenberg e. V.

Gaukeley und Gaudium – Schlosswiese

Die Schlosswiese liegt nie still und stumm, hier gibt es Gaukeley und Gaudium.

Heureka- Zunftmarkt und Gaudium der Spielleute „Des Martinus Lothers Ketzersspil“

In geradezu löblicher Impertinenz gastieren die fahrenden Handwerksgesellen, Vagabunden und Possenreißer, Händler und Kramer, um den Hochzeitstag des Reformators beizuwohnen. Spötter in Order der Kurie wieder des protestantischen Geschwätzes. Volksmund- & Ohren begehren der Alfanzen der Komödianten und Ekstase des Klamauks.



Spielleute, Komödianten, Tanzfrauen, Gaukler amüsieren das geneigte Publikum aufs Trefflichste, doch halten ihm den Zerrspiegel vors Gesicht.

Der Heureka-Zunftmarkt gastiert seit 2002 zum Lutherfeste mit jener vergessenen meisterhaften Hantierung der Drucker, Seiler, Böttcher, Holzkrämer, Beutelmacher und Lederschneider, Duftkrämer, Kartenleger, Eisen- und Silberschmiede, Töpfer, Edalgesteinhändler, Lampenbauer, Steinmetze, Perlenbändler, Filzer, Gewandschneider, Korbflechter, Blumenbinder und vielen anderen fleißigen Mutes.

Das Spielverzeichnis

16te Stund	Der Markt öffnet seine Pforten, die Handwerker und Hökerer ihre Stände	22te Stund	Tanzwut, Heurekaquelle, den Rapauken, Schmierkomödianten, Triskilian & Gaukelei
17te Stund	Das Präludium – Die hochlöbliche Eröffnung der Belustigungen, Tiraden und Musici	19te Stund	Wagenradturnier (Vorentscheid) mit Wittenberger Vereinen
18te bis	Die Bühne spielt ohne Unterlass mit Gauklern, Spielleuten und Komödianten	21 1/2te Stund	Das Gaudium der Spielleute, Tanz, Musik und Feuerspektakel

Der Kurfürstliche Hof selbst residiert in seinem Reisezelt, dem Wittenberger Fanfarenzug und dem Fanfaren- und Trommlerzug Bretten 1504 e.V. Die Wittenberger Weiberwirtschaft Tertius Gaudens mit ihrem Bade, Kemberger Lebenszeiten, Luthers Freunde, Fußvolk Mühlanger, Historia Viva und Räuber, Weyber, Spießgesellen, Kienberger Schwarzer Haufen, Wolfshunde des Kurfürsten Lupus canis imperialis, Saltatio Burgus, Wittenberger Landsknechte und die Kurfürstliche SuppenSchmiede präsentieren sich im Schatten des Kurfürstlichen Schlosses.

Plagen und Bälger – Wallstraße

In der Wallstraße nicht nur ein Elternteil find- Spielerey und Spaß für jedes Kind.

Die Wallstraße dient als Verbindung vom Marktplatz zum Schloss. Sie bietet gleichzeitig Zugang zu allen historischen Hinterhöfen, wie bspw. dem Cranach-Hof oder dem Weberhof.

Den ganzen Tag Handwerksstände, Brettspiel, Kurbelkarussell, Ritterburg, Märchenzelt, Wasserspielmobil, Holzschnitzerei, Kinderschminken und vieles mehr.

Die Wallstraße ist voller Feen und Waldgeister, mit einem riesigen und einem kleinen Drachen, Einhornreiter, Tanzbären, einem störrischen Esel und einem rollenden Pferd.

17te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier	19 1/2te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus.....
danach	Musikalische Klänge	20 1/2te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus.....
17 1/2te Stund	Gnome und Feen erscheinen	21te Stund	Der kleine Drache sucht das Feuer
	Seilartistik mit Lady Mariann (Mariann Engels)	21 1/2te Stund	Feuershow mit Lady Mariann (oder Mariann Engels)
18te Stund	ACHTUNG! Die DRACHEN erwachen!	22te Stund	Drachenfeuer und Elfenreigen
18 1/2te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus	23te Stund	Feuershow mit Lady Mariann (oder Mariann Engels)
19te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier		



Zunft und Zunder – Kirchplatz

Am Kirchplatz kann niemand beim Feste versauern: Spaß und Interessantes bei Handwerk, Botenlauf oder den Bauern.

Nordseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit Wittenberger Vereinen und dem Lager unserer Gäste aus unserer Partnerstadt Bretten, Bauernvolk Wittenberg e. V., Botenläufer Wittenberg e. V., Bauern vom Rittergut Nudersdorf, Bauern aus Eggersdorf, Wittenberger Bürgerwehr und Klatschweiber e. V. und Saltus Murinus (Tinas Tanzmäuse)

18te Stund	Fassanstich bei den Botenläufern	21te Stund	Pipentid – Die Musikanten aus Eggersdorf
18½te Stund	SPILWUT – Musica der „wittenbergisch Nachtigall“ mit Pfeifen, Trummen, Sang und Saiten	22te Stund	SPILWUT – Luthers Liebes-Lied und Leibes-Trieb nebst teuflisch Tänzten
20te Stund	Die Musikanten von Spielholz strapazieren ihre Stimmbänder und quälen die Instrumente	23te Stund	Pipentid und Spielholz – Vielklang in Einklang

Südseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit dem Pratauer Bauernvolk, Luthers Spiel- und Trinkfreunde (SV Grün-Weiß Wittenberg-Piesteritz e. V.). Der Zunfthof der Handwerker und Meister der Kreishandwerkerschaft LK Wittenberg, der Bader- und Barbieren, der backenden Zunft, Dachdecker- und Zimmermänner, der alten Schmiede, sowie Maler- und Restauratoren.

Musikanten Ars Floreo – Musik mit Sackpfeife und Trommel
Tanzgruppe Elfenbein

Errichtung eines Fachwerkhauses durch die Kreishandwerkerschaft

ab 16te Stund	... die mauernde Zunft errichtet das Fundament	22te Stund	LEONEA
16½te bis 21te Stund	Ars Floreo		

Fronleichnam Kapelle

20½te Stund Gesang zum Abend mit Höfisch Gesang

Bugenhagenhof – Der Hochzeitshof bei Bugenhagen

An allen drei Tagen: mit dem Wittenberger Rechentisch, den Johanniter-Rittern mit allerlei Kinderspielen, Märchenaufführungen, Kinderschminken und Knüppelkuchen (Johanniter Unfallhilfe e. V.), der Puppenbühne Bergmann, einem historischen Feldlazarett, dem Ritter-Mitmach-Theater, den Schwertbrüdern der Grafen zu Mansfeld, Eine-Welt-Laden, Café Klatschmohn, der Band Stilbruch, den Spielleuten Wolgemut, der Show Company Facettenreich und Höfisch Gesang

16te bis 21te Stund	Spielereien und Basteleien für Kinder mit Schwertschmieden, Kinderschminken, Schokokuss-Katapult, Lanzenturnier, Jonglage, Schminken von gar schrecklichen Wunden durch die Johanniter	16te Stund	Beginn der Belagerung der Kinderspiele und Burgen
		17½te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum



	Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut	21½te Stund	Show Company Facettenreich
18te Stund	Knüppelkuchen für Kinder	22te Stund	Lauter Stilbruch – begangen mit Cello und Geige, klasse Rock auf klassischen Instrumenten
19te Stund	Katharinas Orakel - Ein Blick in die Zukunft der Braut Katharina mit der Gruppe Höfisch Gesang und TJC Chamälion e. V.		
20te Stund	Tanzgruppe Elfenbein		
20½te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut Knüppelkuchen für Kinder		

Bughagenhaus

16te bis 18te Stund	Der Alte Wittenberger Rechentisch Der Wittenberger Rechenmeister Johann Albert zeigt, wie man rechnete zu Luthers Zeiten für Groß und Klein
------------------------	--

Stadtkirche

18te Stund	Orgelmusik zum Wochenschluss – geistlich-musikalische Einstimmung auf das Fest	22te Stund	Church@Night zum Fest Luthers Hochzeit
------------	--	------------	--



Samstag, 10. Juni

Tanz und Taverne - Markt

Am Markt treffen sich die Leute gerne zu Musica und manch Taverne.

11te Stund	Nach der Inspektion durch die Stadtwache dürfen die Bäcker und Metzger, die Bierbrauer und Weinhändler, die Handwerker und Hökerer ihre Stände und Tavernen öffnen – den ganzen lieben und langen Tag. Nur hier gibt's die Knobi-Knolle, Winkelmanns Kirschbier oder heißen Schafskäse im Fladenbrot, Gaukeley und Feuershow mit Forzarello, Eisenkraut und Gauklerspiel auf dem Markte.	14½te Stund	zen Kloster. Der Hochzeitszug mit dem Lutherpaar und seinen 2.000 Gästen nähert sich dem Markte. Ein Herold erklärt an der Straße und begrüßt das gemeine Volk und die hohen Herrschaften.
11te Stund	LEONEA	16te Stund	Stilbruch auf der Bühne
13te Stund	Familie Cranach geleitet Katharina von Bora vom Cranach-Hof Markt 4 zum Lutherhaus mit Donner und Doria	17te Stund	Fahenschwinger FLAGO aus Haaltert Belgien
hernach	begleiten Luthers Freunde den Bräutigam zum Lutherhaus mit Ars Floreo	17½te Stund	Die Streuner
	Musiker und Gaukler präparieren und stärken sich für den Großen Historischen Hochzeitszug und begeben sich zum Haus der Brautleute, dem ehemaligen Schwar-	19te Stund	Gaukeleyen mit Forzarello
		20te Stund	Størtebeker
		22te Stund	Gaukeleyen mit Forzarello
		22½te Stund	Hit Mama

Pfeil und Pirsch - Cranach-Hof

Falls Hunger nervt und Neugier plagt, im Cranach-Hof geht es um die Jagd.

11½te Stund bis 12½te Stund	Falkner Show	21te Stund	Cover Kill (Wittenberger Cover Band)
16½te Stund bis 20½te Stund	Nachtwindheim		

Frevel und Furore – Weberhof

Zum Wasserbad und nettem Schwof passt ein Treff im Weberhof.

Badezuber für Groß und Klein, Massage in der Wohlfühlstube, Schmiede, Spinner, Bogenschießen, Baumkuchenstriezel, Fleisch am Spieß und vieles mehr mit dem Freundeskreis Wittenberg e. V.

12te Stund	Tänze und Musik aus Mittelalter und Renaissance zum Zuhören, Anschauen und Mitmachen - alle Tanzliebenden sind herzlich eingeladen mit freydanz zu tanzen	17te Stund	Tauziehen auf dem Weberhof - der Weberhof lädt die Wittenberger Vereine zum Wettstreit ein
13te Stund	Turas Math – begrüßen mit musikalischer Vielfalt die Besucher auf dem Weberhof	17½te Stund	freydanz - der große Tanzworkshop zum Miterleben und Lernen; Tänze aus dem Mittelalter und der Renaissance werden erklärt und gemeinsam getanzt
14te Stund	Der Weberhof hüllt sich in anatolischen Rhythmen		



18te Stund	Turas Math - faszinieren den Weberhof	21te Stund	Der Weberhof spielt auf mit anatolischen Rhythmen
18½te Stund	feiert mit uns zur Abendstunde und genießt die Tänze mit Elfenbein	22te Stund	Room - Mittelalter trifft die Renaissance - Lieder über Liebe, Freundschaft und Leidenschaft
19te Stund	FacettenReich - schön, bunt und frech		
20te Stund	Turas Math - kommet und tanzet		

Weberhof, Kinderland

ab 12te bis	Kinderschminken, Sonnenbett, Zöpfe flechten; Kinder Bastelecke	21te Stund	Gute Nacht!
21te Stund	mittelalterliches Kinderkarussell, Strohbällen, Frettchenzirkus		

Spilleut und Spelunken – Schlossplatz

Das Langeweile und Durst niemanden verdross – Musica und Getränke am Platz vor dem Schloss

16te Stund	Die Streuner	21te Stund	Gaukeley und Feuershow mit Forzarello
17te Stund	Gaukeley mit Forzarello	22te Stund	Varius Coloribus
20te Stund	Die Streuner		

Troubadour und Tafeley – Schosshof

Zum Schosshof eilt das Volk herbei- zu Unterhaltung und auch Tafeley.

11te Stund	Donner & Doria	19½te Stund	Ritterschlag – Ein Knappe wird in den Ritterstand erhoben (Landsknechte Schwarzer Drachen) und Donner und Doria
11¾te Stund	Gauklerduo Opus Furore		
13te Stund	Präparation und Abmarsch zum großen Festumzug. Wirte, Händler und Handwerker wirtschaften aber weiter. Gaukler Opus Furore sorgen in dieser Zeit für gar lustiges Spaßvergnügen.	21te Stund	Das Konzert des Fanfarenzuges Wittenberg und dem Fanfaren- und Trommlerzug Bretten 1504 e.V. ein Augen- und Ohrenschmaus
16½te Stund	Große Gratulation an das Lutherpaar durch den Bürgermeister Christian Beyer mit Ratsherren, dem Stadtherold und Dutzenden Ehrengästen aus befreundeten Landstrichen und Städten. Dazu zeigen sich auch jede Menge Knechte und Mädge der historischen Vereine.	22½te Stund	Donner & Doria
17te Stund	Die Hochzeitstafel von Martin Luther und Katharina von Bora im Kreise ihrer Freunde mit Musik von Ohrenpeyn, Tanz mit Saltatio Burgus, Gaukeleyen und dem Stadtherold Theo Theodor	hernach	Opus Furore, Potsdonner! Schallt es aus dem Rund der beiden Tagediebe!
18te Stund	Ohrenpeyn	23te Stund	Einst, es ist schon lange her, da erhoben sich Wind und Sturm, um eine Melodey auf diese Erdscheibe zu tragen. Von diesen Klängen angetrieben, traten vier Spielleute aus dem Dunkeln hervor, um die Ohren des gemeinen Volkes zu peynigen! – Ohrenpeyn
		24½te Stund	Feuer und Flammen – Gaukler Opus Furore, der Schosshof schließt seine Pforten



Schlosskirche

18:00Uhr Hochzeitsmusik zu Luthers Hochzeit
Praetorius-Consort (Kinder- und Jugend-

ensemble der Wittenberger Hofkapelle)
unter der Leitung von Thomas Höhne

Gaukelei und Gaudium – Schlosswiese

Die Schlosswiese liegt nie still und stumm, hier gibt es Gaukelei und Gaudium.

Heureka- Zunftmarkt und Gaudium der Spielleute

Aus allen Teilen des Landes haben sich dutzende Stände angesagt, um ihre Buden zu errichten, um ganz nach guter Sitt und altem Brauch ihre Waren zum Kaufe feilzubieten. Und natürlich laben Speis und Trank der Garküchen und Tavernen die knurrigen Mägen. Fahrende Spielleute, Vagabunden und Possenreißer amüsieren auf & neben den Bühnen mit allerlei Fatzwerk.

Das Spielverzeichnis

10½te Stund	Der Markt öffnet seine Pforten, die Handwerker und Hökerer ihre Stände –	14te Stund	Etwas Ruhe auf dem Plane, da sich alle Mobilen am Umzug beteiligen, aber nicht, dass nichts wäre, die Handwerker- & Händlerschaft bemühen sich weiter.
11te Stund	Umzug der beiden Fanfarenzüge von der Schlosswiese zum Markt und retour	hernach	weiter programmatische Szenerie auf der Bühne und im Volke
Kurz nach der 11te Stund des Tages	Marktinspizienz - Definition der Ordnung und Erlass der Maximen	18te Stund	Ludus Maximus – das Spiel der Großen – Kräftemessen mit Köpfchen und Geschick
12te bis 17te Stund	Spielleute, Gaukler und Theatrum in loser Folge mit Tanzwut, Heurekaquelle, den Rapauken, Triskilian, den Schmierenkömödianten Rokus Kokus und tanzwütiges Puppenspiel	20te Stund	Tanzwut – ein Vorspiel
		21te Stund	Tanz, Musik und Feuerspektakel, lauter irrige Reden, Mummenschanz und Schabernack
		22te Stund	Tanzwut in Konzert – die Spielgesellen der Advocatus Diaboli

Der Kurfürstliche Hof selbst residiert in seinem Reisezelt, dem Wittenberger Fanfarenzug und dem Fanfaren- und Trommlerzug Bretten 1504 e.V. Die Wittenberger Weiberwirtschaft Tertius Gaudens mit ihrem Bade, Kemberger Lebenszeiten, Luthers Freunde, Fußvolk Mühlanger, Historia Viva und Räuber, Weyber, Spießgesellen, Kienberger Schwarzer Haufen, Wolfshunde des Kurfürsten Lupus canis imperialis, Saltatio Burgus, Wittenberger Landsknechte und die Kurfürstliche SuppenSchmiede präsentieren sich im Schatten des Kurfürstlichen Schlosses.



Plagen und Bälger – Wallstraße

In der Wallstraße nicht nur ein Elternteil find- Spielerey und Spaß für jedes Kind.

Den ganzen Tag Handwerksstände, Brettspiel, Kurbelkarussell, Ritterburg, Märchenzelt, Wasserspielmobil, Holzschnitzerei, Kinderschminken und vieles mehr.

Die Wallstraße ist voller Feen und Waldgeister; ein riesiger und ein kleiner Drache, Einhornreiter, Tanzbär, ein störrischer Esel und ein rollendes Pferd.

11te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier	17½te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus
12te Stund	SPILWUT – große Aufmarschprobe zum Festzug	18te Stund	Die Drachen sind los!
12½te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus	18¾te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus
13te Stund	Seilartistik mit Lady Mariann (Mariann Engels)	19¼te Stund	SPILWUT – Geisterzug und Mummenschanz
13¼te Stund	Die Waldschräte schreiten zum Festzuge	20te Stund	Drachen und Trolle
15½te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier	21te Stund	Feuertanz mit Lady Mariann (Mariann Engels)
16te Stund	ACHTUNG! Die DRACHEN		
16½te Stund	Seilartistik mit Lady Mariann (Mariann Engels)	22te Stund	Der Feuerdrache brennt die Wallstraße weg
17te Stund	Trolle, Elfen und Einhorn	23te Stund	Feuertanz mit Lady Mariann (Mariann Engels)

Zunft und Zunder – Kirchplatz

Am Kirchplatz kann niemand beim Feste versauern: Spaß und Interessantes bei Handwerk, Botenlauf oder den Bauern.

Nordseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit Wittenberger Vereinen und unseren Gästen aus unserer Partnerstadt Bretten Musik mit Pipentid, Spielholz und SPILWUT

10te Stund	Hahngeschrei zum Wecken (präsentiert von: Rassegeflügelzuchtverein Wittenberg e. V.)	17½te Stund	SPILWUT -Luthers Liebeslied und Leibes-Trieb
11te -	TAMU - Tanz und Musik mit dem Tamu Kindern Mühlanger und	18½te Stund	Pipentid spielen auf
12te Stund	Gräfenhainichen der Kreismusikschule, dem Kinderchor „Die Rabauken“ des TJC und der Gruppe Höfisch Gesang	19te Stund	Duo Spielholz – so gar nicht hölzerne Klänge
12te Stund	Tinas Tanzmäuse – Ein Tänzchen in Ehren	20te Stund	SPILWUT -Renaissancemusik gar vielfältig hart und zart
12¼te Stund	Pipentid und Spielholz stimmen ein auf den Festumzug	21te Stund	Pipentid ergötzen das Publikum vortrefflich
16te Stund	Tinas Tanzmäuse – kleine Tänzerinnen	22te Stund	Duo Spielholz – spielen auf
16½te Stund	Duo Spielholz – so gar nicht hölzerne Klänge	23te Stund	SPILWUT -Tänze zur Nachtreiterei – anschließend Musikantentumult aller Musici
		23½te Stund	Tavernenspiel



Südseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit dem Pratauer Bauernvolk, Luthers Spiel- und Trinkfreunde (SV Grün-Weiß Wittenberg-Piesteritz e. V.). Der Zunfthof der Handwerker und Meister der Kreishandwerkerschaft LK Wittenberg, der Bader- und Barbieri, der backenden Zunft, Dachdecker- und Zimmermänner, der alten Schmiede, sowie Maler- und Restauratoren.

Musikanten Ars Floreo – Musik mit Sackpfeife und Trommel
Tanzgruppe Elfenbein

11te Stund	Ars Floreo		
12te Stund	... die Zimmersleu't schneiden das Wand- und Dachgebälg zu	19te Stund	die Weihe des Heimes mit Richtspruch und Schlagen des letzten Nagels nach Zunft mit Zunder durch Herrn Magister Civium
15te Stund	... die Zimmersleu't richten das Wandgebälg	20te Stund	Ars Floreo
17te Stund	Ars Floreo		
18te Stund	... die Zimmersleu't richten das Dachgebälg Zünftiges Setzen des Richtbaumes mit dem Fanfarenzug Wittenberg		

Bugenhagenhof – Der Hochzeitshof bei Bugenhagen

11te bis 21te Stund	Spielereien und Basteleien für Kinder mit Schwertschmieden, Kinderschminken, Schokokuss-Katapult, Lanzenturnier, Jonglage, Schminken von gar schrecklichen Wunden durch die Johanniter	17½te bis 18½te Stund	Katharinas Orakel - Ein Blick in die Zukunft der Braut Katharina mit der Gruppe Höfisch Gesang und dem TJC „Chamäleon“
11te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut	18te Stund	Knüppelkuchen für Kinder
11½te Stund	Bergmanns Puppenbühne – Martin Luther zu Wittenberg – ein historisches Puppenspiel für Jung und Alt	19te Stund	Ritterschaukampf „Schwerter in Flammen“ Vollkontakt fast nur für Erwachsene mit den Schwertbrüdern der Grafen zu Mansfeld
12te Stund	Rittertheater – für mutige Kinder zum Mitmachen mit den Schwertbrüdern der Grafen zu Mansfeld	19½te Stund 20te Stund	Knüppelkuchen für Kinder wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut
16te Stund	Märchenspiel für Burgelfen und kleine Ritter	21te Stund	Tanzgruppe Elfenbein
16½te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut	21½te Stund	Show Company Facettenreich
17te Stund	Bergmanns Puppenbühne – Martin Luther zu Wittenberg – ein historisches Puppenspiel für Jung und Alt	22te Stund	Lauter Stilbruch – begangen mit Cello und Geige, klasse Rock auf klassischen Instrumenten



Bughagenhaus

16te bis 18te Stund
Der Alte Wittenberger Rechentisch
Der Wittenberger Rechenmeister Johann Albert zeigt, wie man rechnete zu Luthers Zeiten

Stadtkirche

5:00 pm
Celebration of Marriage Service (in English) with Wedding Vow Renewal Ceremony. Open to All. Couples are invited to Renew Their Marriage Vows in Luther's Church at Luther's Wedding Time. Presented by Wittenberg English Ministry at Stadtkirche

Sport- und Freizeitbad Piesteritz

Samstag und Sonntag

Einladungsschwimmfest anlässlich Luthers Hochzeit (Veranstalter SV Grün-Weiß Wittenberg/Schwimmen, Kontakt: U. Stephan 03491 613060)



Sonntag, 11. Juni

Tanz und Taverne - Markt

Am Markt treffen sich die Leute gerne zu Musica und manch Taverne.

11te Stund	An den Ständen, Buden und Spelunken erwacht das Markttreiben. Die Stadtwache sucht nach Beutelschneidern und Betrügern und beurteilt den Geschmack des Kirschbieres.	15te Stund	Varius Coloribus
11te Stund	Konzert mit dem Paul Gerhardt Orchester	16te Stund	Gaukeley mit Forzarello
12 ¹ / ₂ te Stund	Konzert für Katharina mit dem Fanfaren- und Trommelzug Bretten 1504 e. V., dem Wittenberger Fanfarenzug und den Fahenschwinger FLAGO aus Haaltert Belgien	16 ¹ / ₂ te Stund	Die Streuner
13 ¹ / ₄ te Stund	Die Streuner	18te Stund	Große Abschlusszeremonie des 27. Wittenberger Festes Luthers Hochzeit mit dem Einholen des Hochzeitskranzes durch die Wittenberger Stadtwache. Ihre Teilnahme lassen sich nicht nehmen: der Bürgermeister mit seinen Ratsherren und dem Stadtherold Theo Theodor, Fanfarenzug, allerlei historischem Volk und Vereinen, Musikanten und natürlich Katharina von Bora und Martin Luther.
14te Stund	Der Historische Kinderfestumzug wird erwartet. Über 300 Kinder aus Grundschulen, Kindertagesstätten und Vereinen begleiten das Kinder-Lutherpaar. Dargestellt von Mila Martha Köhler und Ben Luca Busse von der Grundschule Käte Kollwitz Wittenberg.		

Pfeil und Pirsch - Cranach-Hof

Falls Hunger nervt und Neugier plagt, im Cranach-Hof geht es um die Jagd.

11te Stund	Nachtwindheim musizieren zum Mittag	16te Stund	Jagdhornbläser Linthe
13te Stund	Jagdhornbläser Linthe	17te Stund	Nachtwindheim
15te Stund	Falkner Show		

Frevel und Furore - Weberhof

Zum Wasserbad und nettem Schwof passt ein Treff im Weberhof.

Badezuber für Groß und Klein, Massage in der Wohlfühlstube, Schmiede, Spinner, Bogenschießen, Baumkuchenstriezel, Fleisch am Spieß und vieles mehr

11te Stund	Turas Math beginnen ihr Tagwerk	13te Stund	Der Weberhof hüllt sich in anatolischen Rhythmen
12te Stund	Tänze und Musik aus Mittelalter und Renaissance zum Zuhören, Anschauen und Mitmachen - alle Tanzliebenden sind herzlich eingeladen mit freydanz zu tanzen	14te Stund	Turas Math spielen auf zum Feste
		15te Stund	Der Weberhof begrüßt mit Musik aus der Tiefe
		16te Stund	Turas Math – das Fernweh naht



Weberhof, Kinderland

ab 12te bis Kinderschminken, Sonnenbett, Zöpfe flechten; Kinder Bastelecke 17te Stund mittelalterliches Kinderkarussell, Strohbällen, Frettchenzirkus

Spilleut und Spelunken – Schlossplatz

Das Langeweile und Durst niemanden verdröss – Musica und Getränke am Platz vor dem Schloss

11te Stund	LEONEA	14te Stund	Ohrenpeyn
13te Stund	Gaukeley mit Forzarello	15½te Stund	Die Steuerer
		17te Stund	Varius Coloribus

Troubadour und Tafeley – Schosshof

Zum Schlosshof eilt das Volk herbei- zu Unterhaltung und auch Tafeley.

11te Stund	Donner & Doria		
11½te Stund	Leucoreadorf Bystrica – Tänze des einfachen Volkes	15te Stund	Ohrenpeyn
		hernach	Opus Furore
12½ Stund	Tafeley für Kinder	16te Stund	Abgesang mit Donner & Doria
13te Stund	Gaukler Opus Furore – Aufmarsch zum Kinder-festumzug		

Schlosskirche

10te Stund
 Universitäts-Gottesdienst
 Liturgie: Pfarrer Christoph Maier
 Orgel: Thomas Herzer

Gaukelei und Gaudium – Schlosswiese

Die Schlosswiese liegt nie still und stumm, hier gibt es Gaukelei und Gaudium.

Heureka-Zunftmarkt und Gaudium der Spielleute

Das Spieleverzeichnis

11te Stund	Der Markt öffnet seine Pforten, die Handwerker und Hökerer ihre Stände Spilludenandacht – strenge Ermahnung wieder die lasterhaften und ungezügelten Kabalen	12te bis 17te Stund	Sonntagsmatinee der Spielleute, Gaukler und Komödianten mit Tanzwut, In Validus, den Rapauken, den Schmierkomödianten Rokus Kokus und tanzwütigen Puppenspiel
11te Stund	Umzug der beiden Fanfarenzüge von der Schlosswiese zum Markt und retour	15½te Stund	Wagenrad – Turney um die Gunst des Kurfürsten



Wettstreit zwischen Wittenberger Vereinen	16½te Stund	Das Lutherpaar und der Herold gratulieren den Siegern.
	17te bis 18te Stund	Das Finale Gaudio mit allen Akteuren
	18½te Stund	Signalum und Abgesang, Abbruch und Einreißen des Marktes

Der Kurfürstliche Hof selbst residiert in seinem Reisezelt und lässt sich trefflich unterhalten vom Duo Ohrenfreut, dem Wittenberger Fanfarenzug und dem Fanfaren- und Trommlerzug Bretten 1504 e.V. Die Wittenberger Weiberwirtschaft Tertius Gaudens mit ihrem Bade, Kemberger Lebenszeiten, Luthers Freunde, Fußvolk Mühlanger, Historia Viva und Räuber, Weyber, Spießgesellen, Kienberger Schwarzer Haufen, Wolfshunde des Kurfürsten Lupus canis imperialis, Saltatio Burgus, Wittenberger Landsknechte und die Kurfürstliche SuppenSchmiede präsentieren sich im Schatten des Kurfürstlichen Schlosses.

Plagen und Bälger – Wallstraße

In der Wallstraße nicht nur ein Elternteil find- Spielerey und Spaß für jedes Kind.

Den ganzen Tag Handwerksstände, Brettspiel, Kurbelkarussell, Ritterburg, Märchenzelt, Wasserspielmobil, Holzschnitzerei, Kinderschminken und vieles mehr.

Die Wallstraße ist voller Feen und Waldgeister; ein riesiger und ein kleiner Drache, Einhornreiter, Tanzbär, ein störrischer Esel und ein rollendes Pferd.

10te Stund	Gaudi-Staffel bei den Botenläufern	14te Stunde	Der Feuerdrache kommt
11te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier	14½te Stund	Luginsland lädt ein zum Kinderritterturnier
11½te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus	15½te Stund	Seilartistik mit Lady Mariann (Mariann Engels)
11¾te Stund	Seilartistik mit Lady Mariann (Mariann Engels)	16te Stund	Trolle, Elfen und Einhorn
12½te Stund	ACHTUNG! Die FEUERDRACHEN	16½te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus
13te Stund	Varius Coloribus		
13½te Stund	Märchenzelt, Geschichten aus		

Zunft und Zunder – Kirchplatz

Am Kirchplatz kann niemand beim Feste versauern: Spaß und Interessantes bei Handwerk, Botenlauf oder den Bauern.

Nordseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit Wittenberger Vereinen und unseren Gästen aus unserer Partnerstadt Bretten. Musik mit Pipentid, Spielholz und SPILWUT

11te Stund	Gaukeley mit Forzarello	12½te Stund	Pipentid und Spielholz bringen den Platze zum Tanzen
12te Stund	SPILWUT – Luther-Lieder und kräftig musica bucolica	hernach	tanzen Tinas Tanzmäuse



13¼te Stund	LEONEA	Höfisch Gesang
14te Stund	SPILWUT – Renaissancemusik und Tentze der großen Pawern	16te Stund LEONEA
15te Stund	Pipentid und Spielholz musizieren grandios	16½te Stund SPILWUT – Musikca für Hirn nebst frohen Tentzen auf dem Weg
15te Stund	Anschneiden des Hochzeitskuchens (gebacken von der Bäckerei Wußmann) durch Martin Luther und Katharina von Bora, das Kinder-Lutherpaar, dem Heimatverein und	17½te Stund Musik mit allen bis zum Abwinken und bis zum Abmarsch der Vereine zum Marktplatz

Südseite

Historisches Lagerleben und Markttreiben mit dem Pratauer Bauernvolk, Luthers Spiel- und Trinkfreunde (SV Grün-Weiß Wittenberg-Piesteritz e. V.). Der Zunfthof der Handwerker und Meister der Kreishandwerkerschaft LK Wittenberg, der Bader- und Barbieri, der backenden Zunft, Dachdecker- und Zimmermänner, der alten Schmiede, sowie Maler- und Restauratoren.

Musikanten Ars Floreo – Musik mit Sackpfeife und Trommel
Tanzgruppe Elfenbein

11te Stund	Frühschoppen der Kreishandwerkerschaft mit dem Herold Theo Theodor	13te Stund	Ars Floreo
ab 12te Stund	... nach zünftigem Brauch und alter Väter Sitte, ... Geweiht sei dieses Haus ab der Stunde ... Die Dachdeckersleu't decken nun das Dach ... Glück und Segen der Bauherrschaft auf allen Wegen ...	14½te Stund	Die Streuner
		15½te bis 17Stund	Ars Floreo

Bugenhagenhof – Der Hochzeitshof bei Bugenhagen

11te bis 16te Stund	Spielereien und Basteleien für Kinder mit Schwert-schmieden, Kinderschminken, Schokokuss-Katapult, Lanzenturnier, Jonglage, Schminken von gar schrecklichen Wunden durch die Johanner	12½te Stund	Belagerung der Kinderspiele und Burgen Knüppelkuchen für Kinder
11te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang mit Spielgruppe Wolgemut	13te Stund	Musikalisches Hochzeitsmenü mit Höfisch Gesang
11½te Stund	Bergmanns Puppenbühne – Martin Luther zu Wittenberg – ein historisches Puppenspiel für Jung und Alt	13½te Stund	Vorführung der medizinischen Behandlung eines wackeren Ritters mit Pfeilsteckschuss-Wunde
12te Stund	Rittertheater für mutige Kinder zum Mitmachen mit den Schwertbrüdern der Grafen zu Mansfeld	14te Stund	wolgemute Musik mit Dudelsack zum Tanzen oder Träumen beim Harfenklang
		15te Stund	Bergmanns Puppenbühne – Martin Luther zu Wittenberg – ein historisches Puppenspiel für Jung und Alt



Stadtkirche

- 11te Stund Festgottesdienst mit Segnung für Paare und Eheleute
Zu Luthers Hochzeit können sich alle Eheleute und Paare nach dem Gottesdienst segnen lassen - zur Bekräftigung des Ja-
- Wortes, zur Stärkung auf dem gemeinsamen Weg. Eine Anmeldung ist nicht nötig. Es genügt, am Gottesdienst teilzunehmen. Herzlich willkommen!

Sport- und Freizeitbad Piesteritz

- 11te Stund Katharina und Martin gratulieren den Siegern
Einladungsschwimmfest anlässlich Luthers Hochzeit (Veranstalter SV Grün-Weiß Wittenberg/Schwimmen, Kontakt: U. Stephan 03491 613060)